

МУНИЦИПАЛЬНОЕ АВТОНОМНОЕ ДОШКОЛЬНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ
ДЕТСКИЙ САД № 210 «ЛАДУШКИ» ГОРОДСКОГО ОКРУГА ТОЛЬЯТТИ

**«Применение квест-технологий
при формировании понятийного аппарата
у старших дошкольников»**

Подготовили: Пелихова А.Н., учитель-логопед
Шубина В.В., воспитатель

Работая над созданием проектов, в нашей работе появились квест-макеты, которые очень полюбились детям и понравились воспитателям. С помощью макетов можно создать квест любой тематики, добавив новые задания и игровые цели.

Все мы знаем, что Квест – это «поиск», путешествие к определенной цели через преодоление трудностей.

Предлагаю познакомиться с макетами «Корабль Балтика», «Дуб – Лукоморья»

Макет «Корабль Балтика»

Макет выполнен в виде корабля, изготовлен из поролона, искусственной кожи и картона. В корпусе корабля 7 отверстий, в которых располагаются коробки с заданиями, выполнив все задания дети получают ключ от дверцы трюма, в которой находится сундук с «сокровищами»

Задание 1

Запомни виды гражданских судов

Определи по названию назначения судов

Посчитай количество слогов в каждом названии

Назови все названия в которых есть звук [Р]

Задание 2

Покрути штурвал корабля с помощью воздушной струи

Нарисуй схему слова ШТУРВАЛ

Придумай слова на все звуки слова ШТУРВАЛ

Задание 3

Запомни виды военных судов

Найди тень корабля

Назови виды военных судов

Игра «Один-много» с видами кораблей

Задание 4

Запомни названия одежды, входящей в морскую форму

Одень моряка, капитана и матроса по образцу

Назови части одежды, входящие в форму этих профессий

Игра «Один-три-пять» с названиями одежды моряков

Задание 5

Запомни части кораблей

Собери корабли

Назови все части корабля, в которых есть звук [Л]

Назови части корабля

Задание 6

Запомни названия морских профессий

Покажи на карточках где та и иная морская профессия

Расскажи, как ты думаешь, что делают эти люди на корабле

Составь предложения с названиями морских профессий

Задание 7

Придумай своё морское приключение

Составь рассказ по картинкам

Назови всех действующих героев твоего рассказа

Назови ласково всех героев

Макет «Дуб Лукоморья»

Крона и ствол дерева выполнены из вспененного утеплителя, проклеенного между собой клеем ПВА, которые обклеиваются тканью. С помощью строительного лезвия основе придается нужная форма, вырезаются отверстия. Постамент дерева выполнен из ДСП. Ствол обклеивается тканью, внутри отверстия и крышки обклеиваются картоном. Крышки прикрепляются закрываются с помощью липучки, на крышки пришиваются бусины для удобного открывания. В стволе сделано дупло и птица в нем. На стволе прикреплена цепь, внизу из фоамирана сделана трава. Дерево прикреплено к постаменту, который так же обклеен тканью, зеленого цвета. На постаменте сидит кот, из ткани.

Крона обклеена флисом и декорирована листочками и желудями из фетра. В стволе дерева располагаются 8 отверстий с откидывающейся крышкой, в каждом отверстии находится номер задания, которое нужно выполнить. В кроне дерева 8 прорезей, в которых расположены конверты с номерами, содержащие задания. В ходе выполнения задания дети находят элементы пазла, собирая который узнают ответ на загадку, загаданную в начале игры.

Практическая часть

Рассмотрим подробно квест «Путешествие по сказкам», на квест макете «Дуб Лукоморья»

Цель: Всестороннее развитие детей по различным направлениям (речевом, познавательном, социально - коммуникативном)

Задачи:

1. Развитие связной речи
2. Продолжать знакомство со сказками, сказочными героями, предметами.
3. Развитие логического мышления.
4. Обогащение словарного запаса.
5. Прививать любовь к чтению.
6. Развитие воображения.
7. Развитие социально - коммуникативных качеств, путем коллективного решения общих задач.

Ход игры

Детям предлагается игровая задача. Баба Яга украла сказочного персонажа и заточила в темницу, которая закрывается на 8 ключей. Что бы спасти героя сказок и отгадать, кто это нужно выполнить все задания на волшебном дубе и найти 8 ключей.

Дети по очереди открывают ящички на стволе дерева и достают номер задания, берут на кроне конверт с таким же номером.

Предлагаем участникам мастер – класса решить все задания квеста.

Задание 1.

Назови аналоги в современной жизни этим волшебным предметам

- Ковер - самолет это самолет, вертолет
- Сапоги скороходы - ролики
- Клубок - карты, навигатор
- Гусли, которые сами играют - магнитофон

Задание 2.

Как называются эти дома кто в них жил и из какой они сказки.

- Рукавичка из сказки рукавичка, в ней жили мышка, зайчик, лисичка, волк, медведь.
- Дворец, в нем живет Василиса премудрая.
- Замок в нем живут король с королевой,
- Избушка на курьих ножках, там живет баба Яга
- Терем - теремок в нем жили мышка, лягушка, зайчик, лисичка, волк, медведь
- Домик, в нем жили колобок с бабкой и дедом, курочка Ряба
- Ледяной дворец в нем живут лисичка, Морозко

Задание 3.

Назови сказочных персонажей животных, помогавших человеку, вспомни чем они помогали и из какой они сказки.

- Золотая рыбка, исполняла желания, из сказки «О рыбаке и рыбке»
- Щука , исполняла желания, из сказки «По щучьему велению»
- Кот в сапогах, помогал своему хозяину стать богатым, из сказки «Кот в сапогах»
- Царевна - лягушка, помогала своему жениху выполнять задания отца, из сказки «Царевна - лягушка»
- Коровушка - Буренушка, помогала своей хозяйке, поила и кормила ее, из сказки «Буренушка»
- Серый волк - помогал Ивану Царевичу выполнять задания, из сказки «Иван Царевич и серый волк»

Задание 4

Определи сказочные атрибуты, для чего они нужны

- Волшебная палочка, исполняет желания, творит
- Ступа и метла, на них летает баба Яга
- Золотой ключик, открывает волшебную дверь
- Золотое яблочко, показывает все что захочешь
- Скатерть самобранка, на ней появляются всякие блюда
- Игла в яйце, смерть Кощея - бессмертного

Задание 5.

Определи предметы из сказок, расскажи как они помогли герою

- Цветик семицветик - исполняет желания
- Горошинка, помогла понять что нищенка принцесса
- Вода живая и не живая, помогала оживлять героя и умертвлять злодея
- Шапка - невидимка, помогала герою стать невидимым
- Топор, из него солдат варил кашу
- Горшок каши, варил кашу сам
- Гребень из него лес вырос

Задание 6

Отгадай и опиши характер героя

- Дюймовочка добрая, милая, хрупкая
- Красная шапочка, добрая, заботливая, доверчивая
- Снежная королева, злая, коварная, могущественная
- Баратино, доверчивый, ленивый, врун, добрый
- Иван Царевич, добрый, храбрый, умный,
- Лиса хитрая, умная, вредная, коварная
- Колобок наивный, доверчивый, самоуверенный

Задание 7

В каких сказках встречаются эти персонажи

- Гуси лебеди - «Гуси - лебеди»
- Лиса - «Теремок», «Лисичка со скалочкой», «Колобок»
- Бабка с дедом - «Снегурочка», «Репка», «Колобок»
- Медведь - «Теремок», «Маша и медведь»
- Иванушка - «Иван Царевич и серый волк»
- Машенька - «Маша и медведь», «Три медведя»
- Царевна «По щучьему велению», «Царевна лягушка»

Задание 8.

Назови сказку и расскажи ее.

- Красная шапочка
- Волк и семеро козлят»
- «Пузырь, соломинка и лапоть»
- «Репка»

Участники выполняя задания получают ключи. После выполнения всех заданий за ключи, отдается шкатулка в которой находится пазл, на нем изображена царевна - лягушка. Нужно собрать пазл и отгадать героя сказки.

Заключение.

Основной плюс данного макета, в том что его можно использовать для квеста любой тематики, просто поменяв картинки с заданиями и проблемную ситуацию.

После проведения квеста «Путешествие по сказкам» дети просят почитать педагога сказки, которые они забыли или наиболее понравившиеся.

В речь вводятся редкоупотребительные слова (гребень, гусли, избушка)

Словарь пополняется описательными прилагательными

Развивается связная речь

Интерес детей к макету не утрачивается, так как задания в нем постоянно меняются.