

МУНИЦИПАЛЬНОЕ АВТОНОМНОЕ ДОШКОЛЬНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ
ДЕТСКИЙ САД № 210 «ЛАДУШКИ» г.о. ТОЛЬЯТТИ

*«Применение квест-технологий при формировании
понятийного аппарата у старших дошкольников»*

Подготовили: Пелихова А.Н., учитель-логопед
Шубина В.В., воспитатель

«Корабль Балтика»



Макет выполнен в виде корабля, изготовлен из поролона, искусственной кожи и картона. В корпусе корабля 7 отверстий, в которых располагаются коробки с заданиями, выполнив все задания дети получают ключ от дверцы трюма, в которой находится сундук с «сокровищами»

Задание 1

Запомни виды гражданских судов

- ❖ Определи по названию назначения судов
- ❖ Посчитай количество слогов в каждом названии
- ❖ Назови все названия в которых есть звук [Р]





Задание 2

- ❖ Покрути штурвал корабля с помощью воздушной струи
- ❖ Нарисуй схему слова ШТУРВАЛ
- ❖ Придумай слова на все звуки слова ШТУРВАЛ

Задание 3

Запомни виды военных судов

- ❖ Найди тень корабля
- ❖ Назови виды военных судов
- ❖ Игра «Один-много» с видами кораблей





Задание 4

Запомни названия одежды, входящей в морскую форму

- ❖ **Одень моряка, капитана и матроса по образцу**
- ❖ **Назови части одежды, входящие в форму этих профессий**
- ❖ **Игра «Один-три-пять» с названиями одежды моряков**



Задание 5

Запомни части кораблей

- ❖ Собери корабли
- ❖ Назови все части корабля, в которых есть звук [Л]
- ❖ Назови части корабля



Задание 6

Запомни названия морских профессий

- ❖ Покажи на карточках где та и иная морская профессия
- ❖ Расскажи, как ты думаешь, что делают эти люди на корабле
- ❖ Составь предложения с названиями морских профессий



Задание 7

- ❖ Придумай своё морское приключение
- ❖ Составь рассказ по картинкам
- ❖ Назови всех действующих героев твоего рассказа
- ❖ Назови ласково всех героев



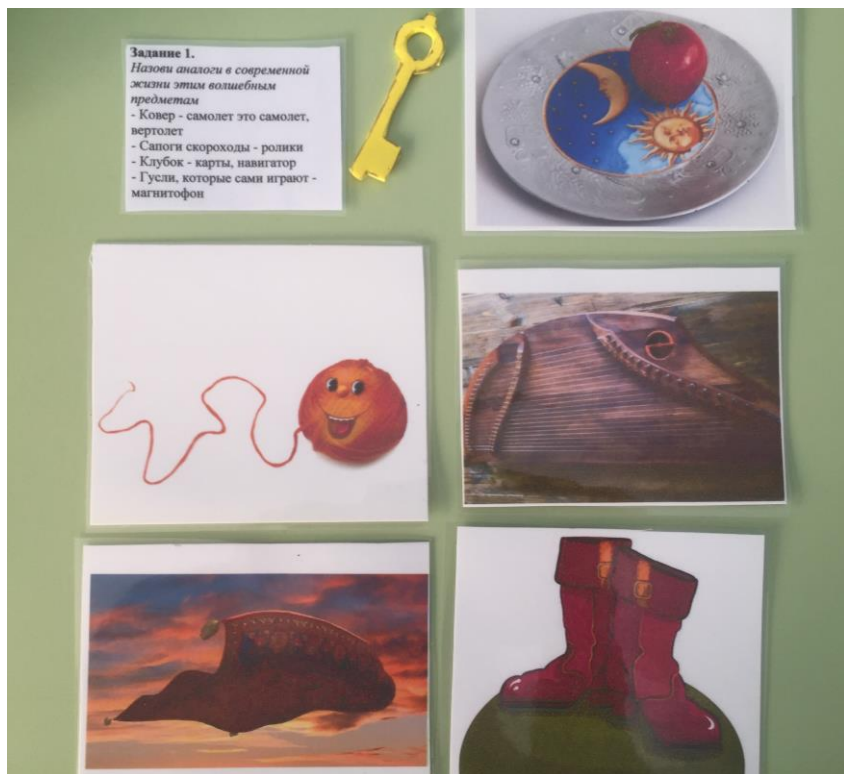
После выполнения всех заданий, детям вручается ключ от дверцы трюма, в котором находится сундук с «сокровищами»



Макет «Дуб Лукоморья»

Макет выполнен в виде дерева на постаменте, на дереве находится цепь, а на постаменте сидит кот. В стволе дерева располагаются 8 отверстий с откидывающейся крышкой, в каждом отверстии находится номер задания, которое нужно выполнить.

В кроне дерева 8 прорезей, в которых расположены конверты с номерами, содержащие задания. В ходе выполнения задания дети находят элементы пазла, собирая который узнают ответ на загадку, загаданную в начале игры.



Задание 1.

Назови аналоги в современной жизни этим волшебным предметам

- ❖ Ковер - самолет это самолет, вертолет
- ❖ Сапоги скороходы – ролики
- ❖ Клубок - карты, навигатор
- ❖ Гусли, которые сами играют - магнитофон

Задание 2.

Как называются эти дома кто в них жил и из какой они сказки.

- ❖ Рукавичка из сказки рукавичка, в ней жили мышка, зайчик, лисичка, волк, медведь.
- ❖ Дворец, в нем живет Василиса премудрая.
- ❖ Замок в нем живут король с королевой
- ❖ Избушка на курьих ножках, там живет баба Яга
- ❖ Терем - теремок в нем жили мышка, лягушка, зайчик, лисичка, волк, медведь
- ❖ Домик, в нем жили колобок с бабкой и дедом, курочка Ряба
- ❖ Ледяной дворец в нем живут лисичка, Морозко





Задание 3.

Назови сказочных персонажей животных, помогавших человеку, вспомни чем они помогали и из какой они сказки.

- ❖ Золотая рыбка, исполняла желания, из сказки «О рыбаке и рыбке»
- ❖ Щука, исполняла желания, из сказки «По щучьему велению»
- ❖ Кот в сапогах, помогал своему хозяину стать богатым, из сказки «Кот в сапогах»
- ❖ Царевна - лягушка, помогала своему жениху выполнять задания отца, из сказки «Царевна - лягушка»
- ❖ Коровушка - Буренушка, помогала своей хозяйке, поила и кормила ее, из сказки «Буренушка»
- ❖ Серый волк - помогал Ивану Царевичу выполнять задания, из сказки «Иван Царевич и серый волк»

Задание 4

Определи сказочные атрибуты, для чего они нужны

- ❖ Волшебная палочка, исполняет желания, творит
- ❖ Ступа и метла, на них летает баба Яга
- ❖ Золотой ключик, открывает волшебную дверь
- ❖ Золотое яблочко, показывает все что захочешь
- ❖ Скатерть самобранка, на ней появляются всякие блюда
- ❖ Игла в яйце, смерть Кощея - бессмертного





Задание 5.

Определи предметы из сказок, расскажи как они помогли герою

- ❖ Цветик семицветик - исполняет желания
- ❖ Горошинка, помогла понять что нищенка принцесса
- ❖ Вода живая и не живая, помогала оживать героя и умертвлять злодея
- ❖ Шапка - невидимка, помогала герою стать невидимым
- ❖ Топор, из него солдат варил кашу
- ❖ Горшок каши, варил кашу сам
- ❖ Гребень из него лес вырос



Задание 6

Отгадай и опиши характер героя

- ❖ Дюймовочка добрая, милая, хрупкая
- ❖ Красная шапочка, добрая, заботливая, доверчивая
- ❖ Снежная королева, злая, коварная, могущественная
- ❖ Баратино, доверчивый, ленивый, врун, добрый
- ❖ Иван Царевич, добрый, храбрый, умный
- ❖ Лиса хитрая, умная, вредная, коварная
- ❖ Колобок наивный, доверчивый, самоуверенный



Задание 7

В каких сказках встречаются эти персонажи

- ❖ Гуси лебеди - «Гуси - лебеди»
- ❖ Лиса - «Теремок», «Лисичка со скалочкой», «Колобок»
- ❖ Бабка с дедом - «Снегурочка», «Репка», «Колобок»
- ❖ Медведь - «Теремок», «Маша и медведь»
- ❖ Иванушка - «Иван Царевич и серый волк»
- ❖ Машенька - «Маша и медведь», «Три медведя»
- ❖ Царевна «По щучьему велению», «Царевна лягушка»



Задание 8.

Назови сказку и расскажи ее.

- ❖ Красная шапочка
- ❖ Волк и семеро козлят»
- ❖ «Пузырь, соломинка и лапоть»
- ❖ «Репка»



Участники выполняя задания получают ключи.

После выполнения всех заданий за ключи, отдается шкатулка в которой находится пазл, на нем изображена царевна - лягушка.

Нужно собрать пазл и отгадать героя сказки.

Основной плюс данных макетов, в том что их можно использовать для квеста любой тематики, просто поменяв картинки с заданиями и проблемную ситуацию.