

Муниципальное бюджетное дошкольное образовательное учреждение
детский сад № 84 «Пингвин» городского округа Тольятти

**«Квест-игра как средство интеграции
различных видов детской деятельности при
формировании основ патриотизма у детей старшего
дошкольного возраста»**



Воспитатели:
Москалева Н.В., Цветкова Т.А.

Квест - вид командной игры



**При разработке квеста необходимо следовать
следующим принципам:**

- 1. Доступность заданий**
- 2. Системность**
- 3. Эмоциональная окрашенность заданий**
- 4. Разумность по времени**
- 5. Использование разных видов детской деятельности**
- 6. Наличие видимого конечного результата и обратной связи**

Основные условия при подготовке квеста:

Безопасность

Соответствие возрасту

**Недопустимо унижать
достоинство ребенка**

**Споры и конфликты надо
решать только мирным путем**



Концепция квеста:

Постановка общей игровой цели

Этапность игры

Командный характер действий

**Игроков сопровождает инструктор
(взрослый)**



Разметка страницы Ссылки Рассылки Рецензирование Вид

Times New Roman 12 Шрифт Абзац Стили

Ж К У ае х к' Обычный Без инт... Заголово... Заголово... Название Подзагол... Изменить стили

Сценарный план
Квест игры «Моя малая Родина»

1. Участники: дети 6-7 лет.
2. Требования к участникам:
Дети – 6-7 лет, знакомы с понятием «малая Родина». Знают город и область проживания, областную столицу. Знают герб областной столицы и города проживания. Знают основные достопримечательности города. Знают природные достопримечательности родного края. Умеют собирать из частей целое.

Задачи:

1. Обобщить знания детей о малой Родине, о городе и области проживания.
2. Закрепить знания о достопримечательностях родного края.
3. Закреплять умение у детей формировать в речи развернутое высказывание, построенное грамматически правильно.
4. Закрепить умение собирать целостный образ из частей.
5. Развивать логическое мышление, умение устанавливать причинно-следственные связи.
6. Воспитывать любовь к Родине, гражданско-патриотические чувства.
7. Воспитывать желание победить при помощи знаний, умение работать в команде, оказывать взаимопомощь.

Виды детской деятельности: игровая, познавательно-исследовательская, коммуникативная, двигательная, изобразительная.

Разметка страницы Ссылки Рассылки Рецензирование Вид

Times New Roman 12 Шрифт Абзац Стили

Ж К У ае х к' Обычный Без инт... Заголово... Заголово... Название Подзагол... Изменить стили

Сценарный план
Квест игры «Путешествие по России»

1. Участники: дети 6-7 лет.
2. Требования к участникам:
Дети – 6-7 лет, знают название страны, столицу России, город проживания, знакомы с понятием «малая Родина». Знают государственные символы России, знают обозначения цветов российского флага. Знают народные промыслы России. Знают природные достопримечательности России. Умеют собирать из частей целое.

Задачи:

1. Обобщить знания детей об государственных символах России.
2. Закрепить знания об основных достопримечательностях и народных промыслах России.
3. Закреплять умение у детей формировать в речи развернутое высказывание, построенное грамматически правильно.
4. Закрепить умение собирать целостный образ из частей.
5. Развивать логическое мышление, умение устанавливать причинно-следственные связи.
6. Воспитывать любовь к Родине, гражданско-патриотические чувства.
7. Воспитывать желание победить при помощи знаний, умение работать в команде, оказывать взаимопомощь.

Виды детской деятельности: игровая, познавательно-исследовательская, коммуникативная, двигательная, изобразительная.

Разметка страницы Ссылки Рассылки Рецензирование Вид

Times New Roman 12 Шрифт Абзац Стили

Ж К У ае х к' Обычный Без инт... Заголово... Заголово... Название Подзагол... Изменить стили

Сценарный план
Квест игры «Москва – столица России»

1. Участники: дети 6-7 лет.
2. Требования к участникам:
Дети – 6-7 лет, знакомы с понятием «столица России». Знают президента РФ. Знают основные достопримечательности Москвы. Знают герб Москвы. Знают историю основания Москвы.

Задачи:

1. Обобщить знания о символике Москвы: герб, флаг, гимн.
2. Закрепить знания об исторических памятниках и достопримечательностях Москвы: формировать у детей образ Московского Кремля и Красной площади как уникального комплекса архитектурных и исторических памятников времен Московского государства.
3. Закреплять умение у детей формировать в речи развернутое высказывание, построенное грамматически правильно.
4. Создать эмоционально-положительную основу для развития патриотических чувств; развивать умения анализировать, обобщать объекты окружающего мира, рассуждать, решать творческие задачи;
5. Воспитывать духовно-нравственную культуру, патриотические чувства, позитивное эмоционально-ценностное отношение к главной столице России – городу Москве.
6. Воспитывать желание победить при помощи знаний, умение работать в команде, оказывать взаимопомощь.

Виды детской деятельности: игровая, познавательно-исследовательская, коммуникативная, двигательная, изобразительная.

Сценарный план Квест игры «.....»

Участники:

Задачи:

Виды детской деятельности:

Сюжет квест-игры:

Правила игры:

Место проведения:

Материалы и оборудование:

Подготовительная работа:

№	Содержание деятельности	Время	Методические указания
1.	Мотивационно-целевой этап		
2.	Содержательно-деятельностный этап		
3.	Оценочно-рефлексивный		

Сценарный план

Квест игры «

»

Участники:

Задачи:

Виды детской деятельности:

Сюжет квест-игры:

Правила игры:

Место проведения:

Материалы и оборудование:

Подготовительная работа:

№	Содержание деятельности	Время	Методические указания
1.	<p><u>Мотивационно-целевой этап:</u> положительный настрой участников на предстоящую квест-игру; объявление участникам легенды или сюжета квест-игры; объяснение правил игры.</p>	<p>Указывается примерное время, необходимое для проведения</p>	<p>Пояснения и рекомендации по проведению квест-игры.</p>
2.	<p><u>Содержательно-деятельностный этап:</u> проведение игры; выполнение всех заданий с соблюдением правил квест-игры.</p>	<p>данного этапа.</p>	<p>Полностью расписанные задания квест-игры. Ответы на вопросы заданий.</p>
3.	<p><u>Оценочно-рефлексивный:</u> подведение итогов квест-игры; награждение участников квест-игры.</p>		

Спасибо за внимание!

