### ЦИФРОВЫЕ ИНСТРУМЕНТЫ НА УЧЕБНЫХ ЗАНЯТИЯХ В СООТВЕТСТВИИ С ТРЕБОВАНИЯМИ ФГОС

Автор: Маркина Марина Сергеевна, учитель физики МБУ школа № 26



Стандарты третьего поколения призваны вывести наше образование на новый современный уровень. Одной из главных задач является формирование функциональной грамотности, т.е. умением пользоваться получившими знаниями в жизни.

Сегодня мы уже не представляем себе современный урок без использования цифровых инструментов. Сетевые образовательные ресурсы по своим дидактическим свойствам воздействуют на все компоненты системы обучения: цели; содержание; методы и организационные формы обучения.

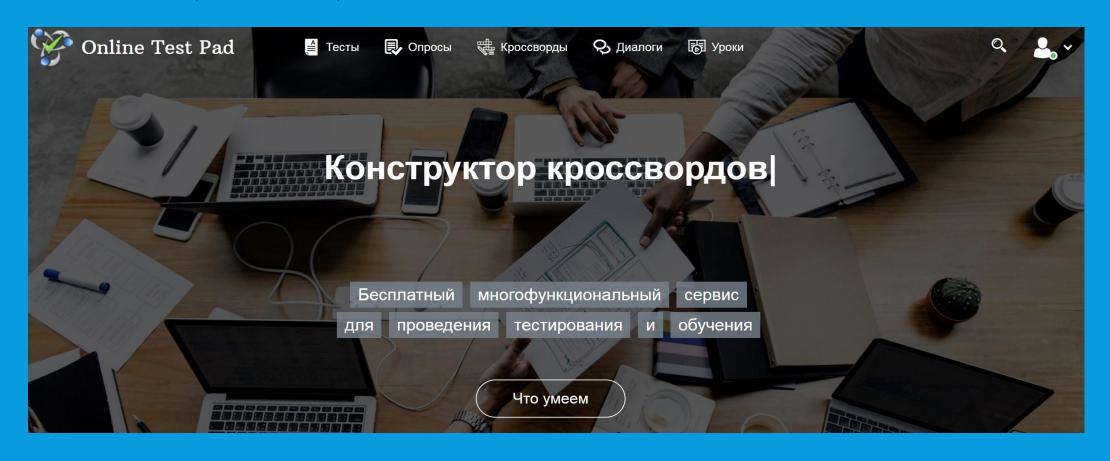


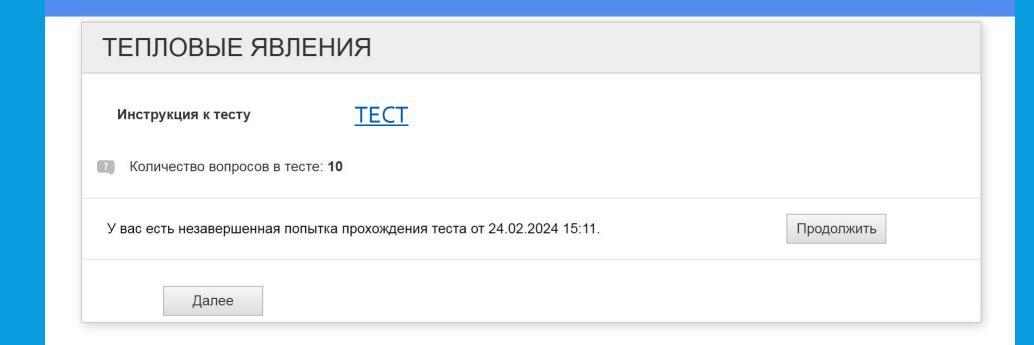
Основная идея интерактивных заданий, заключается в том, что ученики могут проверить и закрепить свои знания в игровой форме. Это способствует формированию познавательного интереса учащихся.

Современные цифровые инструменты и сервисы, которые может использовать педагог в учебном процессе, предназначены для самых различных целей. Например, для подготовки красочных и наглядных учебно-методических материалов, создания тестов, записи аудио, видео и анимационных роликов, создания графических, музыкальных включений, инфографики, моделирующих программ.



Online Test Pad — бесплатный универсальный и простой конструктор, с помощью которого можно создать различные тесты, задания, задачи, кроссворды, сканворды опросы, логические игры, диалоги. Конструктор доступен на русском языке. Используется данный сервис для сбора и систематизации информации или же как цифровой инструмент формирующего и итогового оценивания. Тест Ссылка на сайт: <a href="https://onlinetestpad.com/ru/tests">https://onlinetestpad.com/ru/tests</a>



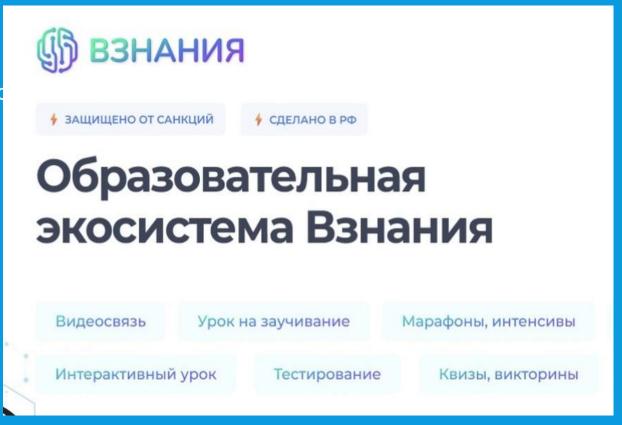


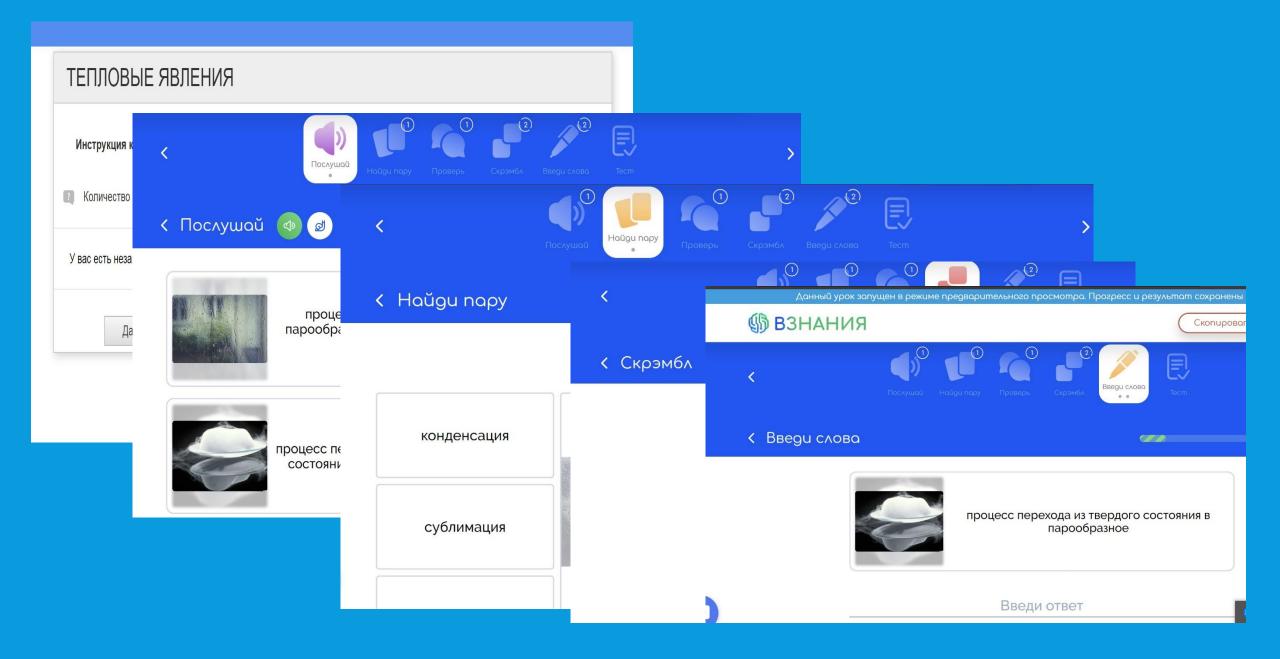
Online Test Pad

**ВЗНАНИЯ** - конструктор для создания интерактивных материалов к онлайн или офлайн урокам, содержит в себе адаптированный и улучшенный функционал мировых лидеров в образовании. Ссылка на сайт: vznaniya.ru

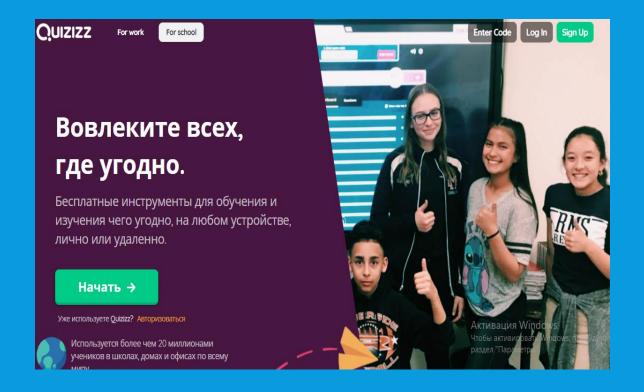
#### На сайте вы можете:

- ✓ подготовить урок на заучивание или проверку знаний за 5-15 минут;
- ✓ задать упражнения на дом и быть уверенным, что ученик их действительно выполнит, а не спишет с решебника;
- не беспокоиться о проверке заданий, потому что на взнания встроена автоматическая проверка результатов, вся информация по выполненным урокам/играм хранится в едином журнале;
- ✓ сделать задания с интерактивными видео: мультики, фильмы, клипы, выступления комиков;
- ✓ пройти с учениками классные тематические квесты.





Quizizz – сервис для создания опросов и викторин. Основные возможности: учитель создает викторину на своем компьютере, а ученики принимают участие в ней со своих мобильных устройств. При создании викторины учитель может СВОЮ вставить картинку с компьютера или скачать ее из интернет, указать время на обдумывание учеником заданного вопроса. Учитель имеет право копировать другие викторины перерабатывать по своему усмотрению. Проводить викторину в классе или онлайн.



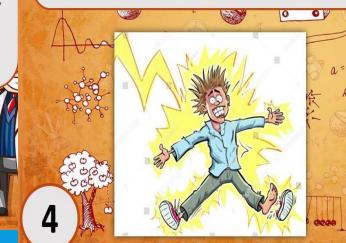








В одной миниатюре главный герой сравнивает угрожающе покачивающуюся стрелку манометра с НИМ. Шутят, что люди с длинным ИМ обладают врожденным авторитетом. Назовите ЕГО.



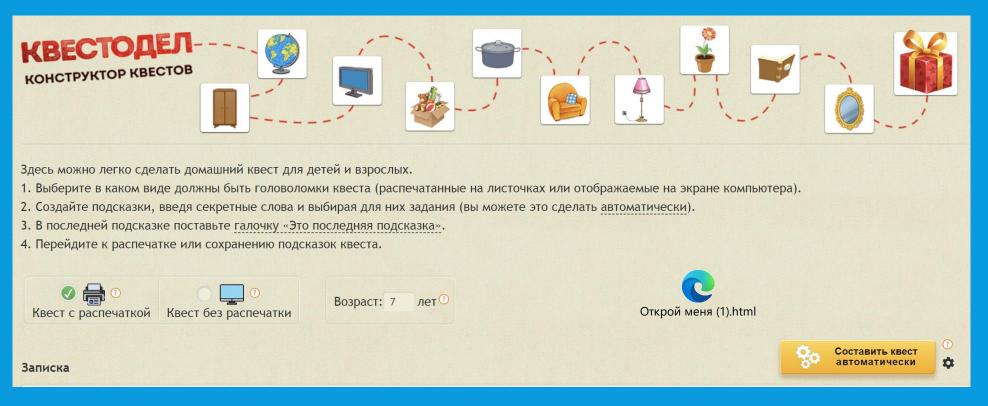
Черный юмор. Отец так хотел, чтобы его сын

стал физиком, что бил его не ремнем, а чем?

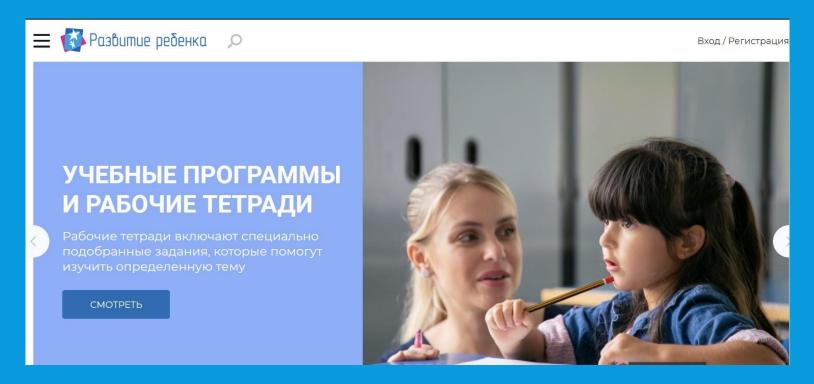
Током

**Квестодел** - Это бесплатный сайт, который помогает создавать квесты для детей любого возраста и даже для взрослых. Чтобы сделать игру, нужно: выбрать формат квеста (с распечаткой или с подсказками на экране гаджета); указать возраст участника, программа автоматически определит уровень сложности.

Конструктор квестов (kvestodel.ru)

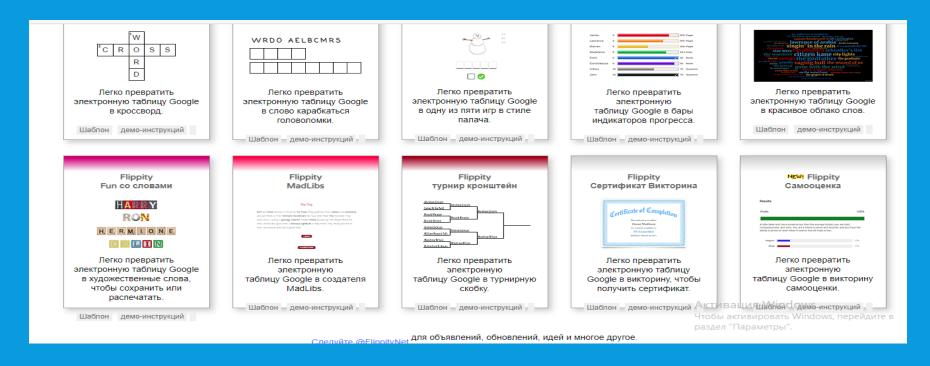


Развитие ребенка - На этой платформе есть готовые практические задания, шаблоны дипломов и грамот, тематические статьи и рабочие программы. Еще с помощью генератора заданий на сайте можно создавать свои кроссворды, филворды (головоломки по поиску слов в массиве букв), лабиринты, прописи, задачи на сложение, вычитание, умножение и деление, анаграммы и не только.



Flippity — онлайн-сервис, который позволяет создавать игровые упражнения на основе Google-таблиц. Сервис включает множество вариантов игровых упражнений. К каждому шаблону имеется инструкция по созданию. После того, как упражнение готово, можно поделиться ссылкой на упражнение или распечатать. Дополнительно можно сформировать сертификат.

Ссылка: https://flippity.net/



Skysmart — интерактивная платформа направленная на помощь учителям в организации обучения. Данная платформа разработана в соответствии с требованиями рабочей программы 5-11 классов и подходит к учебникам из федерального перечня. Учитель может её использовать как в качестве работы на уроке, так и для домашней работы. Немаловажным фактором является и то, что учитель может экономить своё время на проверках проверочных работ, так как данный ресурс автоматически оценивает работы учащихся. Для учеников тоже удобно, потому что не надо ничего скачивать, а задания можно выполнять сидя за самым простым планшетом или смартфоном, достаточно лишь интернета. Преимущества платформы Skysmart ещё и в том, что учитель сам может создавать задания, которые ему нужны на данный урок, учитывая разный уровень освоения учебного материала учащимися.



В конце обзора цифровых инструментов и сервисов хотелось бы отметить, что выбор инструмента, разработка цифрового контента или авторского электронного образовательного ресурса потребует от учителя определенных знаний и умений. Очень важным фактором успешной цифровизации, является готовность педагога к применению новых решений. Но не стоит забывать и про педагогическую целесообразность использования тех или иных средств информационно-коммуникационных технологий, цифровых ресурсов и сервисов Интернета на конкретном этапе урока



## Спасибо за внимание!

