

# «ВОЗМОЖНОСТИ ИСПОЛЬЗОВАНИЯ ТЕХНОЛОГИЙ ДЕЯТЕЛЬНОСТНОГО ТИПА В РЕАЛИЗАЦИИ ЗАДАЧ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЙ ОБЛАСТИ «ФИЗИЧЕСКОЕ РАЗВИТИЕ»



Абрамова Лариса Александровна,  
учитель-логопед,  
Прозднякова Евгения Алексеевна,  
учитель-логопед





# СОВРЕМЕННЫЕ ТЕХНОЛОГИИ ДЕЯТЕЛЬНОСТНОГО ТИПА



1

ИНТЕРАКТИВНОЕ ОБУЧЕНИЕ

2

ПРОЕКТНОЕ ОБУЧЕНИЕ

3

КВЕСТ - ТЕХНОЛОГИИ

4

МОБИЛЬНЫЕ ПРИЛОЖЕНИЯ

5

КРУГОВАЯ ТРЕНИРОВКА





# ИНТЕРАКТИВНОЕ ОБУЧЕНИЕ



Интерактивные игровые технологии – создание мультфильмов и интерактивных игр по физическому развитию.



# ИНТЕРАКТИВНОЕ ОБУЧЕНИЕ





# ПРОЕКТНОЕ ОБУЧЕНИЕ

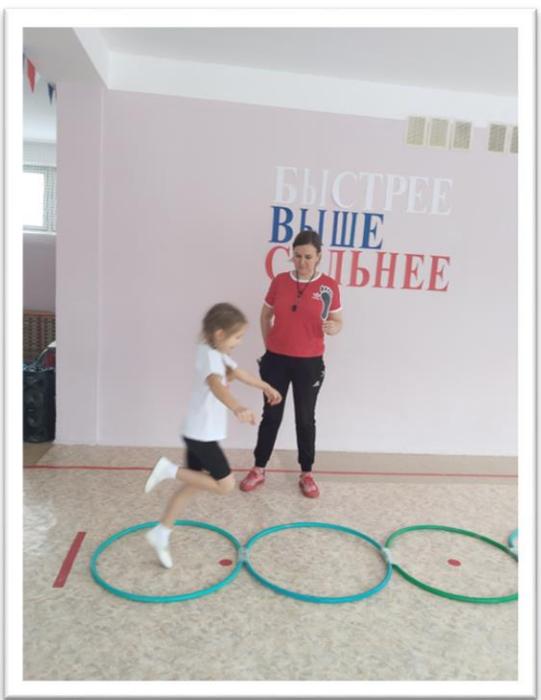


## ПРОЕКТ «ЗДОРОВЫЙ МАЛЫШ»





# КВЕСТ - ТЕХНОЛОГИИ



# МОБИЛЬНЫЕ ПРИЛОЖЕНИЯ



**Детские фитнес-браслеты с весёлыми анимированными персонажами**



**Приложения с аудиоподсказками**

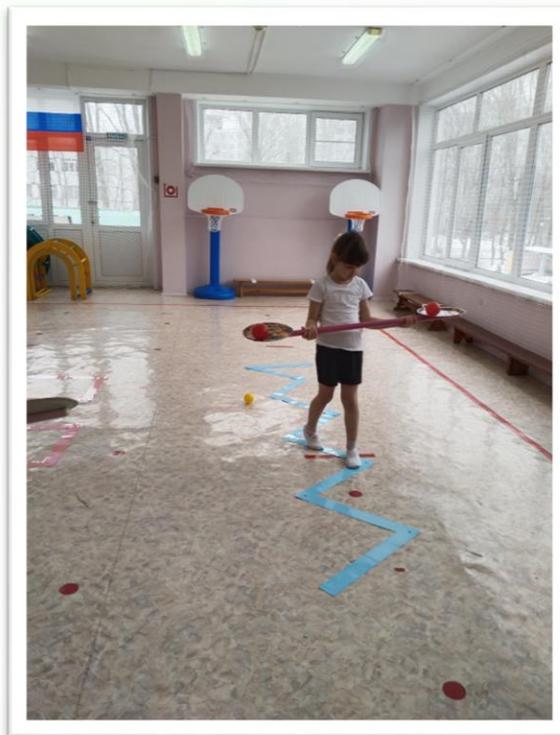
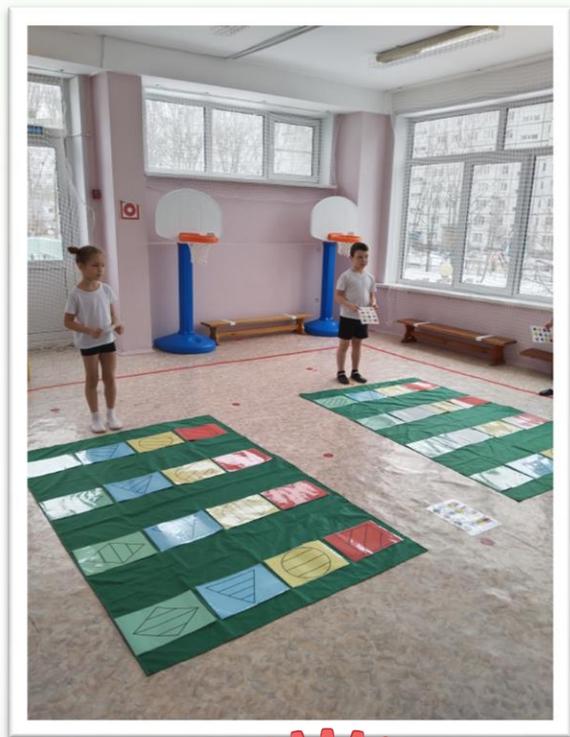


# КРУГОВАЯ ТРЕНИРОВКА





# КРУГОВАЯ ТРЕНИРОВКА



# ЗАКЛЮЧЕНИЕ

Современные технологии деятельностного типа — это не дань моде, а инструменты, которые помогают нам решать задачи ФОП и ФАОП ДО: развивать инициативность, любознательность и физический потенциал детей. Важно, чтобы технологии не заменяли живое взаимодействие, а дополняли его. Не бойтесь экспериментировать: даже простые технологии, как квесты или проекты, могут дать потрясающие результаты, если в них вложены ваши энергия и творчество!





**БЛАГОДАРИМ  
ЗА ВНИМАНИЕ!**

